**Práctica # 7 Herencia I**

Nombre: GIAN MOLINA RAIGOZA Matrícula: 1636155Calificación: \_\_\_\_\_\_ Ponderación: 11% Día: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Hora: \_\_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_\_

**Objetivos Generales:**

Entender y aplicar el concepto de herencia y el uso de constructores con la palabra clave super.

**Actividad #1**

Escribir un programa que funcione como un administrador de propiedades de una compañía inmobiliaria:

1. Crear cuatro archivos:
   * ***Administrador.java*** que contendrá el método **main**.
   * ***Construccion.java*** que contendrá la definición de la clase padre.
   * ***Edificio.java*** que contendrá la definición de una construcción de tipo edificio.
   * ***Casa.java*** que contendrá la definición de una construcción de tipo casa.

**En el archivo *Construccion.java*:**

1. Programar los atributos y métodos especificados en el diagrama de clases.

**Para los archivos *Edificio.java* y *Casa.java*:**

1. Heredar la clase Construccion.java
2. Programar los atributos y métodos especificados en el diagrama de clases.

**En el archivo *Construccion.java*:**

1. Declarar 2 arreglos, uno de tipo Edificio y otro de tipo Casa de 5 elementos.
2. Declarar un ciclo que tenga las siguientes opciones:
   1. Agregar una casa.
      1. Se agregará una casa al arreglo de tipo Casa.
      2. Solo se podrán agregar 5 casas.
   2. Agregar un edificio.
      1. Se agregará una casa al arreglo de tipo Edificio.
      2. Solo se podrán agregar 5 edificios.
   3. Imprimir propiedades.
      1. Imprimir los datos en los dos arreglos.
   4. Salir.

|  |
| --- |
| Construccion |
| -nombre  -direccion  -precio |
| +Construccion(nombre, direccion, precio)  +get y set de los atributos |

|  |
| --- |
| Casa |
| -numPisos  -numHabitaciones  -numBanios |
| + public Casa(  String nombre,  String direccion,  double precio,  int numHabitaciones,  int numPisos,  int numBanios  )  +get y set de los atributos |

|  |
| --- |
| Edificio |
| -numPisos  -numPisosEstacionamiento  -numElevadores |
| + Edificio(  String nombre,  String direccion,  double precio,  int numPisos,  int numPisosEstacionamiento,  int numElevadores  )  +get y set de los atributos |